



Jóvenes
Programadores
2024



**TUTORIAL
USO DE LA
PLATAFORMA**

¡Bienvenidos y bienvenidas a Jóvenes Programadores!

Hemos creado esta guía para que conozcas los elementos de los que dispones dentro de cada curso, como las sesiones, foros, evaluaciones y misiones, entre otros.

Índice de contenidos

Elementos centrales del curso

- Consultas y documentos | Foros
- Sesiones
- Evaluaciones y misiones
- ¿Cómo subir una misión?

Barra personal

- Mensajes
- Opciones de usuario
 - Calificaciones
 - Perfil
 - Cerrar sesión

Elementos centrales del curso

Si estás viendo esta guía, ya conoces la sección de bienvenida y los elementos generales del curso, los cuales se constituyen por el Programa del Curso, Portafolio del curso y la Guía del Taller o Tutorial de uso de la plataforma (el presente documento).



Programa del Curso

Incluye presentación del curso, opciones de visualización de los contenidos, conocimientos previos, objetivos, contenidos, tipos de evaluaciones y requisitos de certificación.



Portafolio del curso

Hemos dispuesto el Programa del Curso, Resúmenes de cada sesión, glosario de bloques de App Inventor y una autoevaluación para descargar y armar tu portafolio.



Guía del Taller

Para saber más sobre cómo actuar en plataforma ante las sesiones, foros, evaluaciones y misiones, revise este documento.

Consultas y documentos

En esta sección encontrarás el foro de consultas y la carpeta de recursos donde se encuentran los archivos mencionados en el Portafolio del curso. En algunos, podrías encontrar otros documentos e informaciones que es importante que revise.

Foros

Los foros son espacios en donde participantes (como tú) pueden crear debates sobre consultas que tengan o algo interesante para discutir sobre contenidos del curso o relacionados. En el caso de consultas, tu tutor/ra te responderá, aunque también podrían hacerlo otras personas participantes o podrías ser tú quien podría ayudar al resto. En los debates que inicies o si deseas responder a otra persona participante o tutor/ra, podrás añadir imágenes, hipervínculos, videos o más para nutrir mejor la conversación. ¡Te invitamos a experimentar y participar!

Asunto



Mensaje



Rich text editor toolbar with icons for undo, font color, bold, italic, bulleted list, numbered list, link, unlink, smiley, image, video, microphone, camera, and help. Below the toolbar is a large empty text area for the message content.

Sesiones

Al comenzar una sesión, lo primero que verás será esta pantalla.

Sesión 3 - ¡Scratch en el escritorio y tu primera historieta!

Por hacer: Ver Por hacer: Completar la actividad

¡Scratch en el escritorio y tu primera historieta!

Vista previa

Entrar

Número de intentos permitidos: Sin límite

Número de intentos realizados: 0

Método de calificación: Intento más alto

Calificación informada: Ninguno

Presiona "Entrar" para comenzar con la sesión. Recuerda poner mucha atención a lo que se te enseñará. En el caso en el que ver las sesiones tengan asociada una ponderación para graduarse (Cursos Introdutorio Adulto, Introdutorio Niños, Aplicaciones Móviles 1, JavaScript 1, CSS), deberás responder una pregunta "Pregunta de la sesión". Ejemplo:



Pregunta de la sesión 3

Si respondes correctamente, se te asignará la calificación máxima (100)

Ejemplo de pregunta:

Pregunta 1




Sin responder aún

Puntúa como 1,00

[Marcar pregunta](#)

¿Cuál opción es la que nos permite dibujar un nuevo objeto en el área de pintura de Scratch?

Seleccione una:

- a. 
- b. 
- c. 

Evaluaciones y misiones

En cada uno de los cursos de Jóvenes Programadores existen 2 elementos fundamentales para medir tus aprendizajes:

- Evaluaciones
- Misiones

Las evaluaciones son pruebas con ítems (preguntas de alternativa, verdadero o falso, entre otras), que desafiarán tus conocimientos acerca de lo que aprendiste durante la sesión. Estas evaluaciones son revisadas automáticamente y asignan una calificación según tu cantidad de preguntas contestadas correctamente.

Ten en cuenta que tienes máximo 2 intentos para obtener la máxima calificación en una evaluación.


Así es como se ve una pregunta en una evaluación:

Pregunta 4

Sin responder aún

Puntúa como 1,00

[Marcar pregunta](#)

Respecto al bloque  ¿cuál de las siguientes afirmaciones es **falsa**?

Seleccione una:

- a. Es un bloque que se puede colocar entre medio de otros bloques.
- b. Es un bloque que permite inicializar un programa presionando la bandera verde.
- c. Es un bloque de la categoría "Eventos".

Por otra parte, las misiones son tareas en las que serás tú quien deberá programar. Luego, deberás subirla al espacio correspondiente en la plataforma.

<p>Tienes a lo más 2 intentos para subir tu misión. Luego de la primera entrega, tu tutor/ra te otorgará retroalimentación y una calificación. Si deseas subir esta calificación, tienes sólo un intento más para subir la misión.</p>	<p>Hay cursos con misiones optativas. Podrás subirlas para compartirlas con más participantes y que comenten tu trabajo o tú comentar sus proyectos, siempre en un ambiente de respeto y retroalimentación constructiva.</p>
--	--

¿Cómo subir una misión?

Para subir la misión del curso, debes ubicar la sección "Misión del curso" y el vínculo con el ícono para entregar la tarea:

▼ Misión del curso JavaScript 3: React

En este espacio se encuentra una misión que debes realizar y subir en el lugar indicado. También hay un foro en el cual puedes expresar otras dudas respecto a esta.

Misión del Curso JavaScript 3: React

Por hacer: Recibir una calificación

Misión del Curso JavaScript 3: React

Por hacer: Recibir una calificación

Apertura: viernes, 24 de marzo de 2023, 07:38

En esta misión del Curso JavaScript 3: React debes complementar el proyecto "carrito" realizado en las últimas sesiones. En síntesis, deberás:

- 1) **Añadir un TOTAL al carrito de compras, de todos los productos añadidos.**
- 2) **Actualizar el stock de los productos una vez sean añadidos al carrito.**

Todas las especificaciones de lo anteriormente señalado lo puedes descargar haciendo clic [AQUÍ](#).

Calificación

El tutor calificará tu misión de acuerdo a los siguientes criterios:

Calificación	0	25	50	75	100
Criterio	El programa subido no se puede ejecutar o no tiene relación con lo solicitado	El programa se ejecuta, pero está igual a lo realizado en la sesión, sin nada de lo solicitado en la misión	El programa posee elementos básicos de lo solicitado en la misión (1 de los aspectos requeridos parcialmente funcional)	El programa cumple parcialmente lo solicitado en la misión (1 de los aspectos requeridos)	El programa cumple al menos con todo lo solicitado en la misión (los 2 aspectos requeridos)

Nota: Debes tener en cuenta que el tutor puede calificar con una nota más baja si el programa tiene errores de programación ya sean de lo solicitado o no en la misión.

Formato de entrega

Se debe entregar una carpeta comprimida con todos los archivos del proyecto, excepto por la carpeta "node_modules".

Agregar entrega

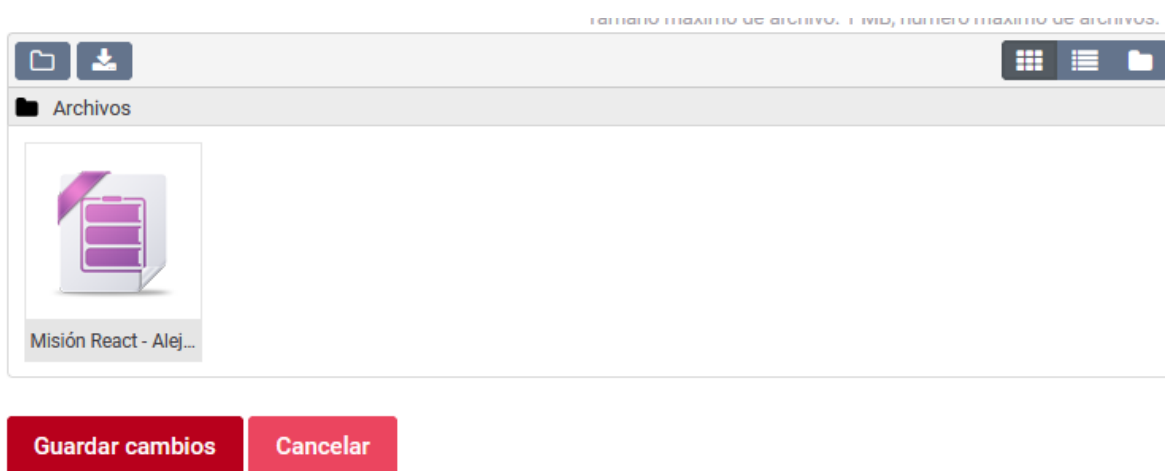


Para subir tu archivo debes hacer clic en el botón: "Agregar entrega". De esta forma pasarás a una pantalla de gestión de archivos, donde lo puedes subir de distintas maneras:

- Puedes hacer clic en la flecha azul, para a continuación, seleccionar el directorio donde se encuentra tu archivo.
- Puedes hacer clic en la opción "Agregar..."
- Puedes arrastrar tu archivo hasta el área del gestor de archivos.



Luego de arrastrar el archivo correspondiente o haberlo añadido por alguno de los otros métodos, presionamos el botón "Guardar cambios"




Finalmente, veremos el estado de nuestra entrega la que podemos editar o borrar.

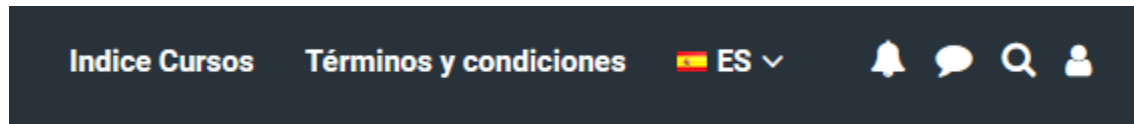
Editar entrega

Borrar entrega

Estado de la entrega

Número del intento	Este es el intento 1 (2 intentos permitidos).
Estado de la entrega	Enviado para calificar
Estado de la calificación	Sin calificar
Última modificación	jueves, 21 de marzo de 2024, 15:25
Archivos enviados	 Misión React - Alejandro Caro.zip 21 de marzo de 2024, 15:25
Comentarios de la entrega	<p>► Comentarios (0)</p>

Barra personal



Mensajes



En este espacio podrás ver si te hemos enviado algún mensaje importante o has recibido un mensaje de otra persona. En caso de que recibas algún mensaje inoportuno, recuerda reportarnos al correo tutoria@jovenesprogramadores.cl con los detalles de la situación, según lo señalado en los términos y condiciones del sitio.

Opciones de usuario



Puedes acceder a estas opciones desde el ícono de persona

JD

Usted se ha identificado como **JUAN DOMÍNGUEZ**

Perfil

Cerrar sesión

Perfil

Calificaciones Calendario Archivos privados Informes

Preferencias

Cerrar sesión

Perfil

En este espacio puedes ver toda tu información personal y editarla. Otros usuarios pueden ver información mínima sobre ti, por ejemplo:



JD

Mensaje

Añadir a contactos

Detalles de usuario

País

Chile

Ciudad

DF

Región

Región de Aysén

Comuna

Aysén

Calificaciones

Aquí podrás ver los cursos que tienes inscritos y sus calificaciones. También puedes hacer clic a cada curso para ver el detalle exacto.

Cursos que estoy tomando

Nombre del curso	Calificación
Curso Ciberseguridad Ciudadana: Autocuidado para el siglo XXI 2024	87,00
Curso JavaScript 3: React 2024	-
Curso Introdutorio 2024	70,00

Cerrar sesión

Con esta opción cierras tu sesión. Es muy importante realizar esta acción si no estás usando un computador o dispositivo móvil personal.